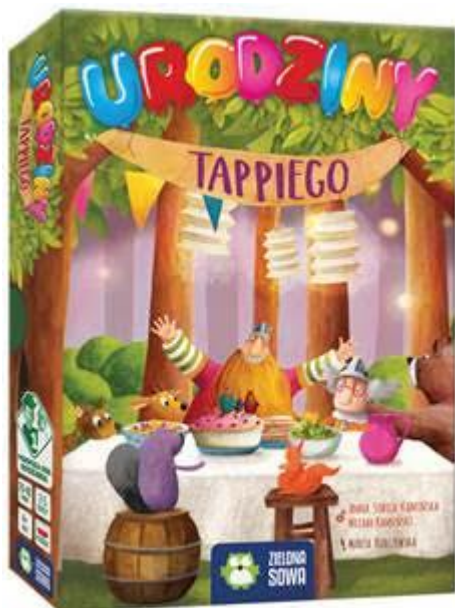


## Urodziny Tappiego



Czy znacie wikinga Tappiego? Ma długą rudą brodę, lubi pić gorącą czekoladę i mieszka w Szepczącym Lesie. Z okazji swoich urodzin, razem z reniferkiem Chichotkiem i ptaszkiem Drobniaszkiem, zorganizował przyjęcie dla swoich przyjaciół. Rzucaj kostką i wykonuj wylosowane zadania w drodze na przyjęcie Tappiego. Pamiętaj: tutaj liczy się przed wszystkim dobra zabawa!

Wiek gracza: 4+  
Czas graczy: 20-40 minut  
Liczba graczy: 2-5 osób  
premiera: luty 2020

## Totalne zasmoczenie

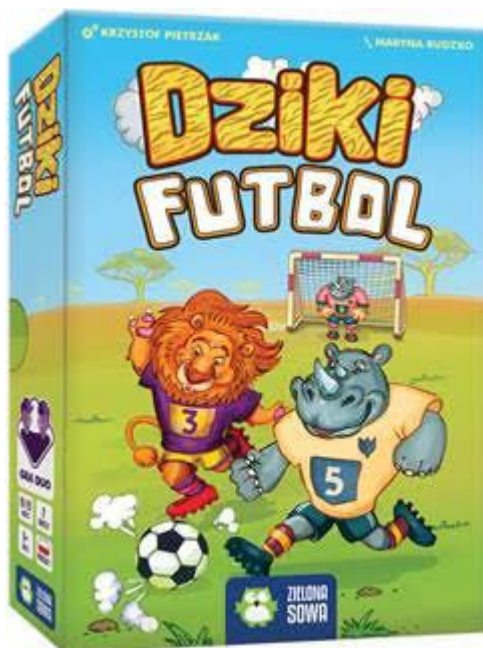


Czarodziej Almanak użył Amuletu Totalnego Zasmoczenia i przejął kontrolę nad mieszkańcami Smoczej Puszczy. Teraz naciera ze swoją armią na Miasto za Murem, aby obalić króla Jacentego! Piątka bohaterów: smok Gniewko, królowa Izabela, rycerz Sergiusz, rumak Łomot i Fochmistrzynie Rozczesalska stają im naprzeciw!

Gra na spostrzegawczość, spryt i szybkość, której fabuła osadzona jest w świecie książek z serii „Smocze opowieści” autorstwa Marcina Mortki. Wciągająca, szybka rozgrywka dostarczy wielu emocji najmłodszym graczom i fanom przygód Izabeli i Gniewka.

Wiek gracza: 4+  
Czas graczy: 20-40 minut  
Liczba graczy: 2-5 osób  
premiera: luty 2020

## Dziki futbol



Afrykańskie zwierzęta gromadzą się na sawannie, aby zobaczyć finał Ligi Dzikich Zwierząt. Kto zostanie zwycięzcą? Odważne Lwy czy Szarżujące Nosorożce? Odkrywaj karty, rozpatruj piłkarskie akcje, strzelaj gole i sprawdź, czy twoja drużyna sięgnie po puchar!

Wiek gracza: 6+  
Czas graczy: 10-20 minut  
Liczba graczy: 2 osoby  
premiera: marzec 2020

## Zjedz mnie



Nie od dziś wiadomo, że w przyrodzie wszystko ma swój ustalony porządek. Lis połasi się na kurę, a kura na dobre ziarno czy robaka. Każde zwierzę po prostu musi zjeść swój obiad. Ale głodny wilk, to już bardzo zły wilk, który może pożreć cudzą babcinę. Czasem na obiad trzeba zapolować, czasem wystarczy przyłożyć pysk do ziemi, a niekiedy można najeść się... odpadami. Jak wyglądałby świat na wspak i co potrafi zjeść dziwak? Sprawdź, grając w „Zjedz mnie!”

„Zjedz mnie!” to gra karciana, która dzięki swojej zabawnej konwencji przybliży najmłodszym graczom obowiązujące w naturze zasady konsumpcji. Gracze układają z kart „łańcuchy pokarmowe” zgodnie z zasadami obowiązującymi w przyrodzie – drapieżnicy pożerają roślinożerców, a ci jako wegetarianie odżywiają się pokarmem roślinnym. Rozgrywkę urozmaicają karty akcji, które np. cofają ruch gracza, cofają kolejność układania kart. Wygrywa osoba, która pozbędzie się wszystkich kart z ręki. W instrukcji

znajdują się trzy warianty rozgrywki (podstawowy, taktyczny, dynamiczny).

Wiek gracza: 6+  
Czas graczy: 10-20 minut  
Liczba graczy: 2-4 osoby  
premiera: marzec 2020